

Aplikasi Informasi Pelayanan Desa Lumbewe Berbasis Android

Nellya Safitri-1^{a*}, Solmin Paembonan-2^a, Hasnahwati-3^a

^aProgram Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Andi Djemma Palopo
Jalan Tandipau No. 5, Kota Palopo, Indonesia

*Email : *nellyasafitri16@gmail.com*

Abstrak

Tujuan penelitian ini adalah Merancang dan membuat Aplikasi Informasi Pelayanan Desa Lumbewe Berbasis Android. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode Waterfall. Metode pengumpulan data dalam penelitian dan (1) dokumentasi data; (2) desain sistem; (3) pengkodean; (4) pengujian dan (5) implementasi. Perancangan aplikasi yang dibuat menggunakan metode pengembangan Unified Modelling Language (UML) yang terdiri dari use case diagram, activity diagram, entity relationship dan sequence diagram. Adapun software yang digunakan dalam perancangan sistem informasi ini menggunakan API dengan bahasa pemrograman PHP, xampp sebagai webserver, MySQL sebagai database, Android Studio sebagai editor dan desain. Penelitian ini menghasilkan dua aplikasi yaitu aplikasi Admin yaitu web admin dan user yang terdiri dari beberapa fitur.

Kata Kunci : *Waterfall, Black Box, Informasi Pelayanan Desa, Android Studio, PHP*

1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi dan perubahan sistem pemerintahan berkembang dengan pesat. Kedua hal itu berakhir pada upaya pelaksanaan tugas, fungsi dan pelaksanaan pada masyarakat. Hal itu mendorong pemerintah untuk mengambil langkah penyesuaian dengan cepat sejalan dengan dinamika pembangunan yang terjadi. Salah satunya pendataan penduduk. Pendataan penduduk harus dilakukan dengan sangat baik. Penanganan pendataan penduduk yang baik akan berguna untuk menunjang pengambilan kebijakan pembangunan tidak lepas dari peranan instansi pemerintah. Dengan demikian, pemerintah melakukan pendataan penduduk yang dilakukan oleh kantor Desa Lumbewe Kecamatan Burau kabupaten Luwu Timur.

Kantor Desa Lumbewe merupakan instansi pemerintah yang melakukan pendataan terutama pendataan Kartu

Keluarga (KK) Kartu Tanda Penduduk (KTP) dan Akta Kelahiran. Untuk itu kantor Desa Lumbewe Kecamatan Burau Kabupaten Luwu Timur membutuhkan aplikasi yang dapat mempermudah dalam pendataan tersebut. Kantor Desa Lumbewe Kecamatan Burau Kabupaten Luwu Timur merupakan instansi pemerintah yang mempunyai banyak penduduk, namun masih menggunakan sistem yang manual dalam pemrosesan data masyarakat. Hal tersebut mempunyai banyak kelemahan antara lain banyak data yang tidak tersip dengan baik dan banyak data masyarakat yang hilang, Sehingga pencarian data memakan waktu yang cukup lama karena harus mencari satu persatu dan keterbatasan karyawan dan tempat untuk menampung file-file atau data tersebut.

Untuk mengatasi permasalahan yang terjadi diperlukan suatu solusi yaitu dengan menggunakan aplikasi Informasi desa Lumbewe berbasis android. aplikasi ini

mempunyai banyak keunggulan salah satu di antaranya yaitu membantu proses kinerja pendataan penduduk terutama dalam proses pembuatan Kartu Keluarga (KK) Kartu Tanda Penduduk (KTP) dan Akta Kelahiran yang memerlukan kecepatan dan ketelitian tinggi. Sehingga dalam waktu yang singkat pembuatan laporan tersebut di atas dapat meminimalkan kesalahan yang mungkin terjadi.

Metode *waterfall* merupakan pendekatan secara sistematis dan berurutan dalam membangun suatu sistem dan proses pengerjaan yang dilakukan secara berurutan. Sistem yang dihasilkan akan berkualitas baik, dikarenakan pelaksanaannya secara bertahap sehingga tidak terfokus pada tahapan tertentu. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan warga dapat memperoleh informasi data dengan mudah dan dapat mempermudah pihak desa melakukan pendataan.

2. Metodologi

Penelitian dilakukan di Kantor Desa Lumbewe Kecamatan Burau, Kabupaten Luwu Timur.

Pada penelitian ini terfokus pada perancangan sistem untuk mengetahui mendapatkan pemahaman tertentu tentang suatu masalah yang dikaji dan melakukan suatu upaya atau tindakan untuk merancang atau membangun suatu sistem guna menghasilkan suatu tujuan tertentu.

Analisis Masalah

Data yang terkumpul akan dikategorikan ke dalam 3 (tiga) kategori analisis, yaitu 1) Analisis sistem adalah suatu proses mengumpulkan dan menginterpretasikan kenyataan-kenyataan yang ada, mendiagnosa persoalan dan menggunakan keduanya memperbaiki sistem; 2) Analisis sistem berjalan yaitu menguraikan masalah yang sering terjadi berupa penyampaian informasi dengan keterbatasan waktu dan proses penyampaian informasi yang dilakukan dengan cara manual, memberikan pengumuman mengenai informasi melalui

papan pengumuman; 3) Analisis sistem yang diusulkan yaitu memberikan gambaran solusi yang akan diterapkan untuk menyelesaikan masalah yang dialami masyarakat.

Pembangunan Aplikasi

Dalam tahap pembangunan aplikasi, dilakukan analisis masalah dan analisa proses sistem yang digambarkan dengan *activity diagram*, mendefinisikan kebutuhan fungsional, kebutuhan non fungsional, perangkat keras dan kebutuhan perangkat lunak yang selanjutnya digambarkan dalam bentuk *Use Case Diagram*. Selanjutnya merancang alur program dalam bentuk *activity diagram* dan membuat antarmuka user dengan menggunakan struktur navigasi dan rancangan layer. Pengujian aplikasi dilakukan dengan memberikan kuesioner kepada pengguna sebagai bahan analisis penulis.

Teknik Analisis Data

Dalam penelitian ini analisis data yang dilakukan berdasarkan kepada jenis data yang diperoleh selama dilapangan, Untuk jenis data yang diperoleh berdasarkan observasi dan wawancara dilakukan dengan mengacu kepada analisis data dari hasil observasi dan wawancara ini dilakukan secara terus menerus selama proses penelitian berlangsung.

Untuk penarikan kesimpulan, penulis menggunakan data dari angket yang memperlihatkan kepuasan pengguna akan aplikasi. Hasil angket ini dihitung dengan menggunakan metode skala *likert*.

3. Hasil dan Pembahasan

Analisis Kebutuhan Sistem

Kebutuhan sistem yang diperlukan dan yang digunakan dalam pembuatan sistem ini terdiri dari beberapa bagian, yakni kebutuhan fungsional dan kebutuhan non fungsional:

a. Kebutuhan Fungsional

Penulis membangun aplikasi ini menggunakan metode perancangan berorientasi objek yang merupakan teknik pendekatan untuk melihat

permasalahan dan sistem dengan menggunakan UML (*Unified Modelling Language*) untuk memvisualisasikan, menentukan, membangun, dan mendokumentasikan sebuah sistem perangkat lunak. Penulis juga menampilkan antar muka sistem (*interface*) yang dibuat. Antar muka dalam membuat aplikasi informasi pelayanan desa berbasis android ini, yaitu sebagai berikut:

- 1) Aplikasi informasi pelayanan (*user*).
 - 2) Aplikasi admin (pegawai/staf).
- b. Kebutuhan Non Fungsional
- Kebutuhan non fungsional merupakan kebutuhan yang digunakan

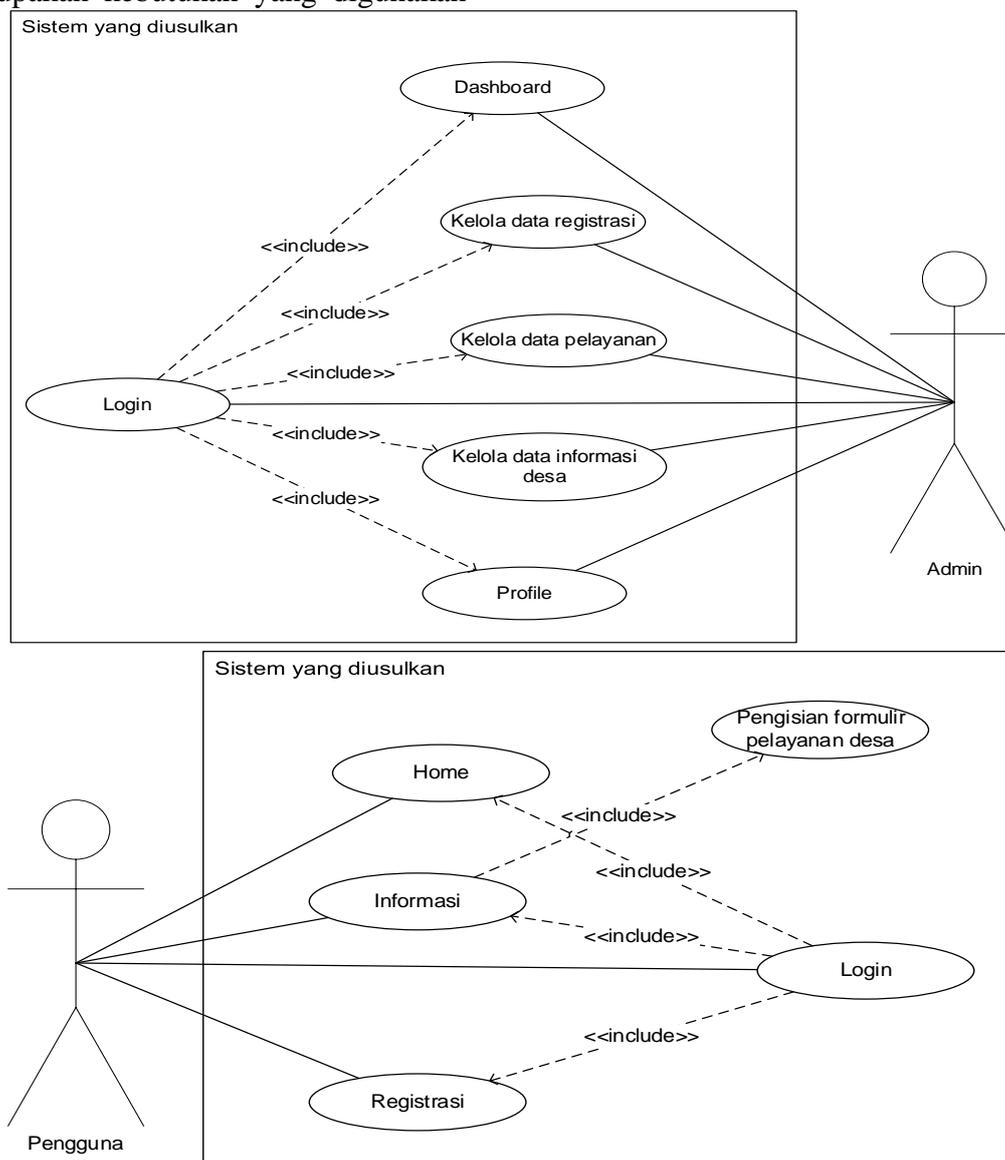
dalam membangun aplikasi, seperti *software* dan *hardware*.

Perancangan Sistem

Perancangan dalam penelitian ini terdiri dari perancangan *Unified Modelling Language* (UML) dan antarmuka sistem (*user interface*).

a. Use case diagram

Use case diagram menjelaskan sistem, lingkungan sistem, serta hubungan antara sistem dengan lingkungannya. Di dalam diagram *Use case*, para aktor terhubung oleh garis ke *Use case* yang mereka kerjakan. Seperti pada Gambar 1 di bawah ini.



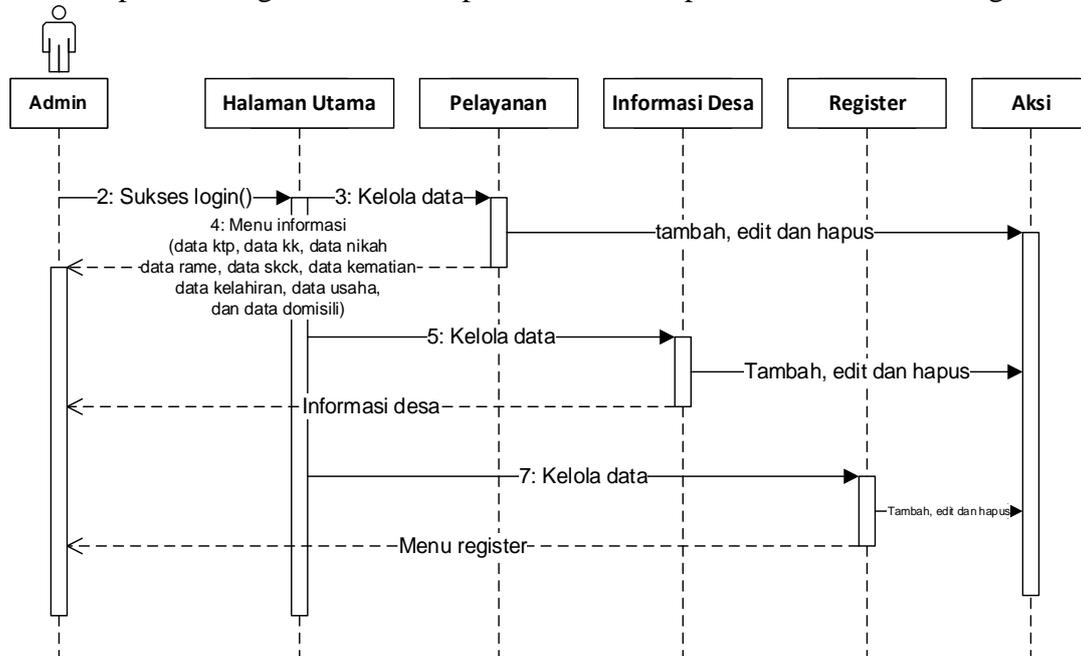
Gambar 1. Use Case Diagram Admin (atas) dan User (bawah)

Pada diagram *use case* terlihat bahwa ketika admin ingin mengelola data diharuskan melakukan login dengan akun yang telah diberikan. Jika akun yang login tidak terdaftar atau tidak ada, maka akan ditampilkan display login gagal. Yang dapat dilakukan oleh admin adalah mengelola semua data yang ada pada website admin dan dapat melakukan proses logout dari aplikasi. Begitupun halnya dalam diagram *use case user*. User harus melakukan proses login, jika user telah memiliki akun dari aplikasi manajemen rawat. Jika tidak user harus melakukan proses registrasi terlebih dahulu agar bisa melakukan proses login. User dapat

mengakses halaman home, halaman informasi pelayanan, jika user berhasil melakukan proses login. Halaman profil, user dapat melakukan proses ubah password, ubah profile, mengakses halaman bantuan dan mengakses halaman tentang aplikasi. Berdasarkan data *use case diagram* maka dapat dibuat *activity diagram*.

b. *Sequence diagram*

Sequence diagram menggambarkan kelakuan/perilaku objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan pesan yang dikirimkan dan diterima antara objek. *Sequence diagram* dalam penelitian ini ialah sebagai berikut.

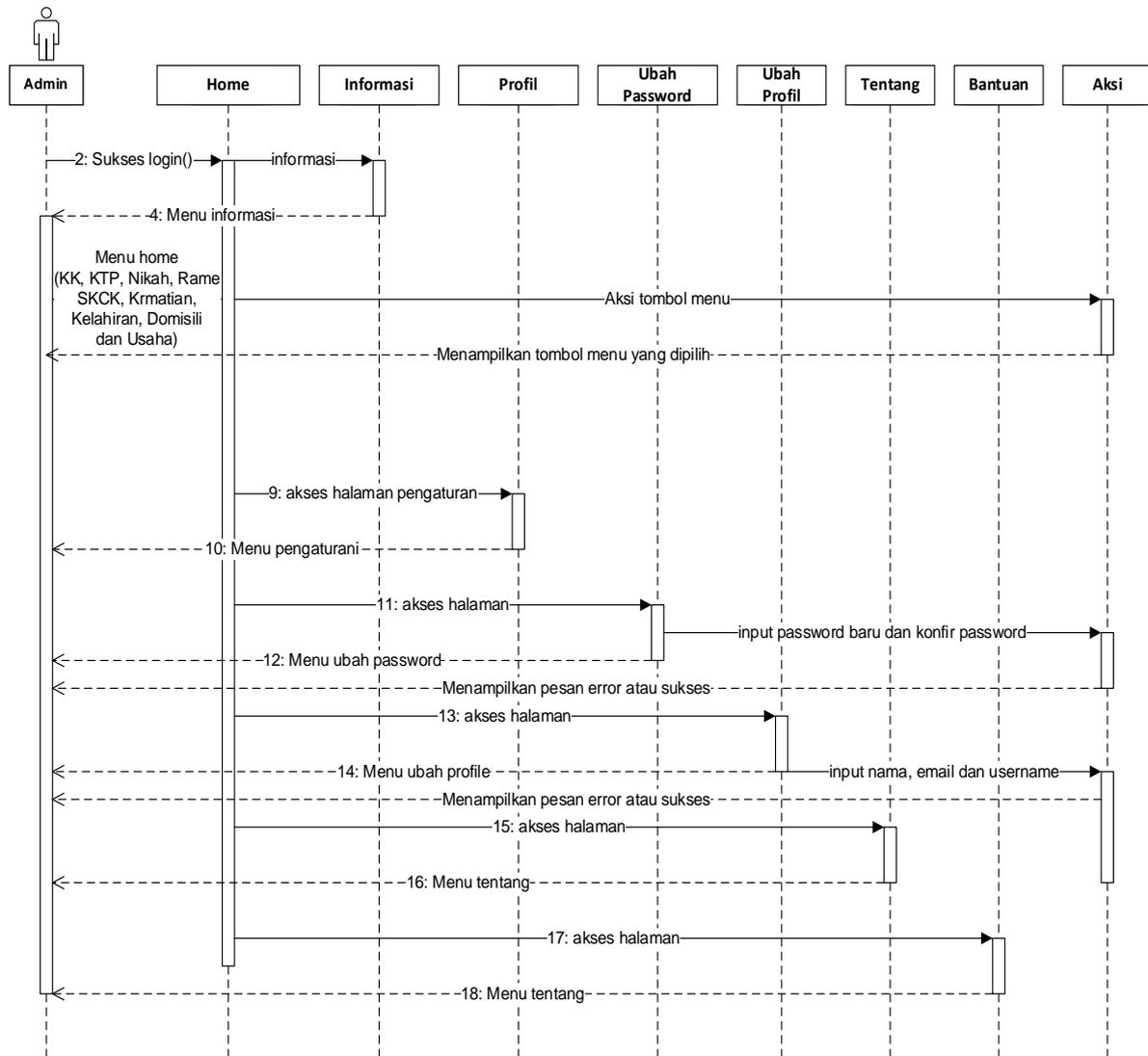


Gambar 2. *Sequence Diagram Admin*

Pada gambar *sequence diagram* admin menunjukkan bahwa admin dapat melakukan proses pengelolaan data, jika admin telah berhasil melakukan proses login. Admin dapat melakukan proses pengelolaan data pada menu data KK, menu data KTP, menu data nikah, menu data rame, menu data SKCK, menu data kematian, menu data kelahiran, menu data

usaha menu data domisili dan menu data informasi pelayanan.

Sequence diagram user (Gambar 3) adalah *sequence diagram* yang digunakan oleh user untuk melakukan proses akses halaman yang ada pada aplikasi. Jika user ingin mengakses halaman home, user harus melakukan proses login terlebih dahulu. Kemudian user bisa mengakses halaman-halaman yang ada dalam aplikasi.

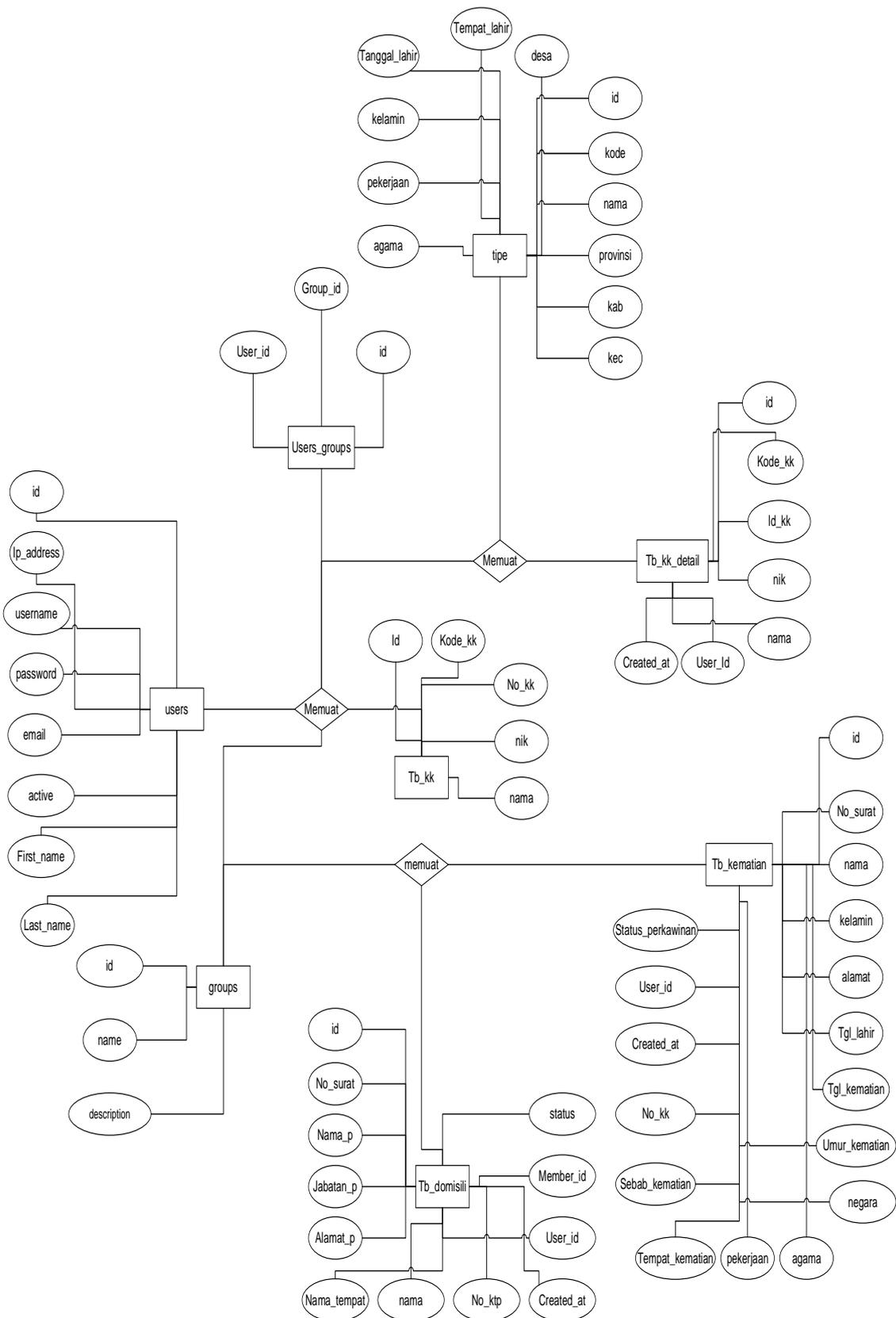


Gambar 3. *Sequence Diagram User*

c. *Entity Relationship Diagram*

Entity Relationship Diagram (ERD) digunakan untuk menghubungkan data flow agar menampilkan data konten data

store. Tujuannya untuk membantu memvisualisasikan data saling terhubung dan berguna untuk mengkonstruksikan basis data relasional.



Gambar 4. Entity Relationship Diagram

d. *User Interface*

Dengan memastikan aplikasi berfungsi dengan benar maka peneliti akan menguji

aplikasi dan menginstal kedua aplikasi tersebut untuk diuji. Berikut adalah tampilan-tampilan aplikasi yang telah

berjalan. Ada 2 Aplikasi yang dihasilkan yaitu web admin yang digunakan oleh admin pihak kantor desa dan aplikasi manajemen rawat android digunakan oleh user.

1) Login web admin

Halaman login web admin halaman yang digunakan untuk admin untuk memberikan akses mengakses admin. Ke semua halaman yang ada di web admin. Di halaman ini admin harus menginputkan username dan password, agar sistem bisa mengecek data yang diinputkan sudah benar atau tidak. Jika username dan password salah sistem akan secara otomatis menampilkan pesan error yang dapat dengan mudah dibaca oleh pengguna.

Gambar 5. Login Web Admin

2) Halaman Utama Admin

Halaman utama admin adalah halaman yang akan pertama tampil ketika admin telah berhasil melakukan proses login. di halaman ini admin dapat mengakses menu data kartu keluarga, menu data kartu tanda penduduk, menu data nikah, menu data rame-rame, menu data SKCK, menu kelola data kematian, menu kelola data kelahiran, menu data usaha dan menu kelola data domisili. Di setiap menu memiliki fungsi untuk berpindah halaman, masing-masing sesuai dengan nama menu. Dan di setiap masing-masing menu memiliki fungsi

pengelolaan data, seperti menghapus, mengupdate dan menambahkan data.



Gambar 6. Halaman Utama Admin

3) Halaman Kelola Data Kartu Keluarga

No.	No. KK	Nama	Jumlah Anggota	Status	Tanggal Pos	Action
1	32542423233	Faktor Lingkungan	3	<input checked="" type="checkbox"/>	2022-10-12	Edit Delete
2	1234567890123453	Adi Murtayani	12	<input type="checkbox"/>	2022-10-12	Edit Delete
3	1234567890123450	Adi Murtayani	12	<input type="checkbox"/>	2022-10-12	Edit Delete
4	1234567890123459	Hajim M	12	<input type="checkbox"/>	2022-10-12	Edit Delete
5	1234567890123457	Hajim	12	<input type="checkbox"/>	2022-10-12	Edit Delete

Gambar 7. Halaman Kelola Data KK

Halaman kelola data kartu keluarga adalah halaman yang dapat digunakan untuk mengelola data-data kartu keluarga yang ada. Di halaman ini admin dapat melakukan proses Pos tambah, melihat detail data, edit dan hapus data.

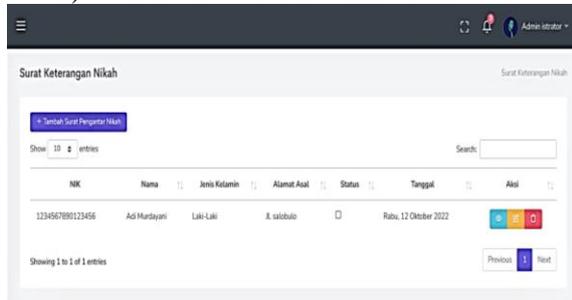
4) Halaman Kelola Kartu Tanda Penduduk

No.	Nama	Jenis Kelamin	Agama	Alamat	Status	Tanggal	Action
1	Adi Murtayani	palipo	Islam	palipo	<input type="checkbox"/>	Jumat, 28 October 2022	Edit Delete
2	Adi Murtayani	Laki-Laki	Islam	J. Salabalo	<input type="checkbox"/>	Rabu, 12 October 2022	Edit Delete
3	Adi Murtayani	Laki-Laki	Islam	J. Salabalo	<input type="checkbox"/>	Rabu, 12 October 2022	Edit Delete

Gambar 8. Halaman Kelola KTP

Halaman kelola kartu tanda penduduk adalah halaman yang dapat digunakan untuk mengelola data-data kartu tanda penduduk yang ada. Di halaman ini admin dapat melakukan proses tambah, edit dan hapus data.

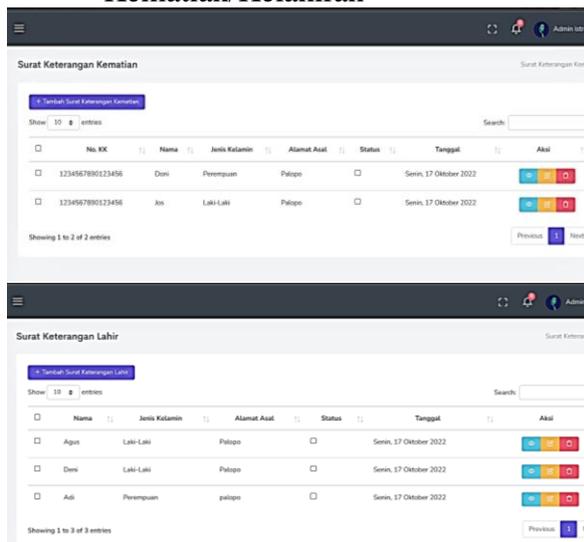
5) Halaman Kelola Data Nikah



Gambar 9. Halaman Kelola Data Nikah

Halaman kelola data nikah adalah halaman yang dapat digunakan untuk mengelola data-data nikah yang ada. Di halaman ini admin dapat melakukan proses tambah, edit dan hapus data.

6) Halaman Kelola Data Kematian/Kelahiran

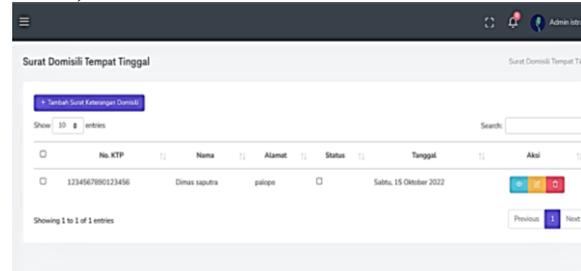


Gambar 10. Halaman Kelola Data Kematian/Kelahiran

Halaman Kelola data kematian adalah halaman yang dapat digunakan untuk mengelola data-data surat keterangan kematian yang ada. Halaman kelola data kelahiran adalah halaman yang dapat digunakan untuk

mengelola data-data surat keterangan kelahiran yang ada. Di halaman ini admin dapat melakukan proses tambah, edit dan hapus data.

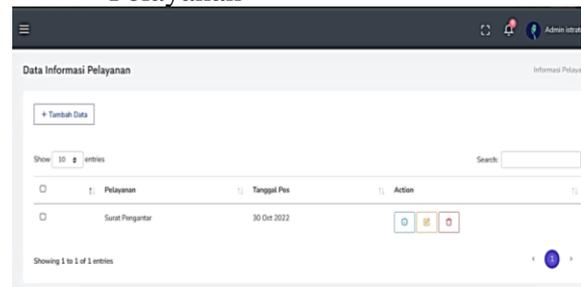
7) Halaman Kelola Data Domisili



Gambar 11. Halaman Kelola Data Domisili

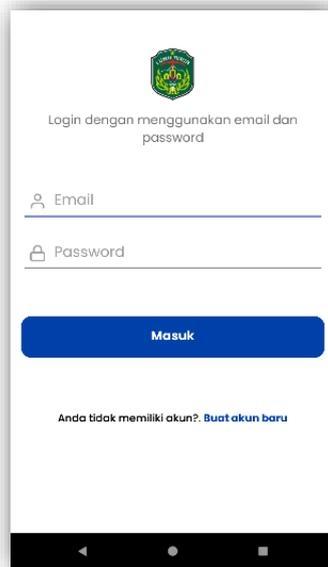
Halaman kelola data domisi adalah halaman yang dapat digunakan untuk mengelola data-data surat keterangan domisili yang ada. Di halaman ini admin dapat melakukan proses tambah, edit dan hapus data.

8) Halaman Kelola Data Informasi Pelayanan

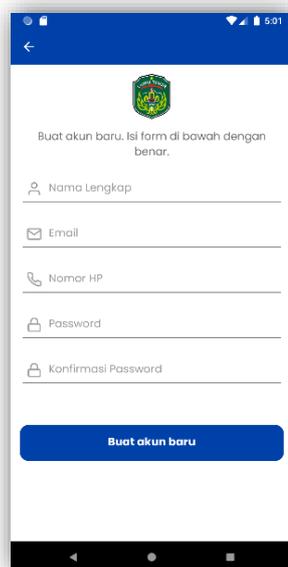


Gambar 12. Halaman Kelola Data Informasi Pelayanan

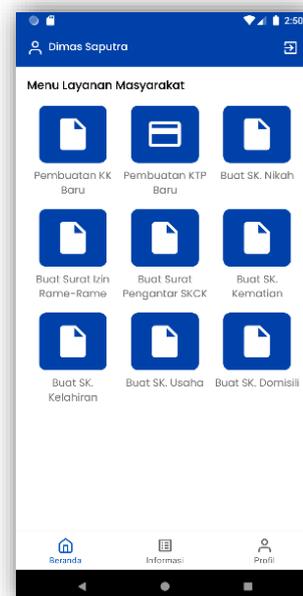
Halaman kelola data informasi pelayanan adalah halaman yang dapat digunakan untuk mengelola data-data pelayanan yang ada. Di halaman ini admin dapat melakukan proses tambah, edit dan hapus data.

9) Halaman *Login User*Gambar 13. Halaman *Login User*

Berikut adalah tampilan halaman login user yang dapat diakses oleh user. Di halaman ini user harus menginputkan username dan password yang dimiliki. Jika belum memiliki username dan password maka user harus melakukan proses registrasi terlebih dahulu.

10) Halaman *Registrasi User*Gambar 14. Halaman *Register User*

Berikut adalah tampilan halaman register user yang dapat diakses oleh user. Di halaman ini user harus menginputkan nama, email, username, password dan konfirmasi password. Setelah itu klik registrasi maka sistem akan secara otomatis menyimpan data yang telah diinputkan. Jika ada kesalahan yang terjadi pada saat penginputan maka sistem akan secara otomatis menampilkan pesan kesalahan tersebut dan dapat dengan mudah dibaca oleh user.

11) Halaman *Home*Gambar 15. Halaman *Home*

Berikut adalah tampilan halaman home yang dapat diakses oleh user. Di halaman ini user dapat melihat tombol tambah yang dapat berfungsi untuk mengisi formulir. Di halaman home juga menampilkan lis pelayanan masyarakat yang dapat dilakukan dan di akses oleh masyarakat.

Pengujian Aplikasi

Pengujian fitur aplikasi manajemen rawat yang dilakukan oleh penulis dapat dilihat pada Tabel 1. berikut:

Tabel 1. Pengujian Fitur Aplikasi

Pengujian	Aplikasi	Fitur	Ket
1	Admin	<i>Login</i>	Berhasil
2	<i>User</i>	<i>Login</i>	Berhasil
3	<i>User</i>	Registrasi	Berhasil
4	Admin	<i>Logout</i>	Berhasil
5	<i>User</i>	<i>Logout</i>	Berhasil
6	Admin	Kelola data KTP	Berhasil
7	Admin	Kelola data KK	Berhasil
8	Admin	Kelola data nikah	Berhasil
9	Admin	Kelola data kematian	Berhasil
10	Admin	Kelola data kelahiran	Berhasil
11	Admin	Kelola data domisili	Berhasil
12	Admin	Kelola data informasi pelayanan	Berhasil

Setelah aplikasi selesai, maka aplikasi akan diuji dan diimplementasikan di Kantor Desa Lumbewe. Untuk mendapatkan hasil feasibility dari aplikasi, maka dibagikan angket yang berisi pertanyaan tentang feasibility aplikasi dari Aplikasi Informasi Pelayanan Desa Lumbewe Berbasis Android ini. Angket diisi oleh 30 orang. Setelah angket diisi, hasil dari angket kemudian dihitung dengan menggunakan metode Likert.

Berdasarkan hasil dari pengujian tersebut, di dapatkan nilai presentase 65,38%. Berikut adalah tabel skala presentase *feasibility*.

Tabel 2. Presentase *Feasibility* Aplikasi

Presentase <i>Feasibility</i>	Interpretasi
76% - 100%	Sangat Layak
56% - 75%	Layak
40% - 55%	Cukup
0% - 39%	Kurang Layak

Berdasarkan tabel diatas maka presentase *feasibility* dari aplikasi informasi pelayanan Desa Lumbewe berbasis android yang bernilai sebesar 65,38% adalah Layak.

4. Kesimpulan

Kesimpulan yang didapat dari penggunaan aplikasi informasi pelayanan

Desa Lumbewe berbasis android adalah sebagai berikut:

- Aplikasi admin mempermudah kinerja pihak kantor desa untuk membuat sebuah pelayanan secara online tanpa harus datang langsung ke kantor desa.
- Aplikasi informasi pelayanan berbasis android mempermudah user untuk melakukan proses pengisian sebuah formulir pelayanan yang ada secara online dan dapat terkirim secara online serta dapat langsung di proses oleh pihak kantor desa.
- Dari hasil angket uji coba aplikasi maka *Feasibility* aplikasi adalah 65,38%. dan interpretasi yang diraih ialah layak.

Daftar Pustaka

- Andrian M.A.W. 2019. "Rancangan Sistem Pengelolaan Data Nilai Siswa Berbasis Java di SMP At-Taqwa Kec. Sawah Besar Jakarta". Jurnal SRING. 3(3): 267-273.
- Aprilia W., Subekti N., dan Haryati T. 2019. "Penerapan Model Waterfall dalam Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Simpan Pinjam pada Koperasi PT. Chiyoda Integre Indonesia Karawang". Jurnal Interkom, 14(2). 34-42.
- Astuti P. 2018. "Penggunaan Metode Black Box Testing (Boundary Value Analysis) Pada Sistem Akademik

- (SMA/SMK)". *Jurnal Factor Exacta*, 11(2). 186-195.
- Ahmad, R. F., & Hasti, N. 2018. Sistem Informasi Penjualan Sandal Berbasis Web. *Jurnal Teknologi dan Informasi*, 8(1), 67-72.
- Baha'Udin B.M. 2019. "Sistem Informasi Geografis Lokasi SMA Negeri di Kabupaten Demak Berbasis Android". *Jurnal Transit*. 0(0): 1-5.
- Destiningrum M. dan Adrian Q.J. 2017. Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Center. *Jurnal TEKNOINFO*. 11(2): 30-37.
- Hasan, S., & Muhammad, N. 2020. Sistem Informasi Pembayaran Biaya Studi Berbasis Web Pada Politeknik Sains Dan Teknologi Wiratama Maluku Utara. *IJIS-Indonesian Journal On Information System*, 5(1).
- Hendini A. 2016. "Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan dan Stok Barang (Studi Kasus: Distro Zhezha Pontianak)". *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 5(2). 107-116.
- Juansyah A. 2015. "Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-GPS) dengan Platform Android". *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*. 1(1): 1-8.
- Kusniyati H. dan Sitanggang N.S.P. 2016. "Aplikasi Edukasi Budaya Toba Samosir Berbasis Android". *Jurnal Teknik Informatika*. 9(1): 9-18.
- Kurnianto T. dan Lukman. 2021. "Rancang Bangun Sistem Aplikasi Pengelolaan Data Nilai TK AL Muhajirin Berbasis Java". *Jurnal SEMNAS RISTEK (Seminar Nasioanl Riset dan Inovasi Teknologi)*. 5(2): 716-719.
- Lestanti S. dan Susana A.D. 2016. "Sistem Pengarsipan Dokumen Guru Dan Pegawai Menggunakan Metode Mixture Modelling Berbasis Web". *Jurnal Antivirus*. 10(2): 69-77.
- Mustaqbal M.S., Firdaus R.F., dan Rahmadi H. 2015. "Penguujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN)". *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*. Vol I, No 3, ISSN: 2407 – 3911.
- Metafani N., Djamaludin dan Hardiyanto A. 2020. "Aplikasi Pengenalan Cagar Budaya Tangerang Berbasis Android di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Tangerang". *JIMTEK: Jurnal Ilmiah Mahasiswa Fakultas Teknik*. 1(1): 66-73.
- Ngutra Y.A. 2020. Aplikasi Pemesanan Barang Dari Gudang Ke Konsumen Berbasis Web Menggunakan Framework (Codeigniter & Bootstrap). Skripsi. tidak diterbitkan. Yogyakarta: Program Studi Teknik Informatika. Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM.
- Priyatno A. dan Safitri Y. 2015. "Pemanfaatan Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Website Untuk Penulis". *IJSE-Indonesia Journal on Software Engineering*. 1(1): 1-10.
- Perwitasari I.D. dan Hendrawan J. 2020. "Rancang Bangun Sistem E-Posyandu Penjadwalan Dan Monitoring Perkembangan Bayi Berbasis Android". *Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)*. 3(1): 1-8
- Purnia, D. S., Rifai, A., & Rahmatullah, S. 2019. Penerapan Metode Waterfall dalam Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Bantuan Sosial Berbasis Android. *Prosiding Semnastek*.
- Prasaja, T., & Wiratno, E. 2019. Pelaksanaan Dana Desa di Desa Bentangan Kecamatan Wonosari Kabupaten Klaten. *Juripol (Jurnal Institusi Politeknik Ganesha Medan)*, 2(1), 116-123.
- Perwitasari I.D. dan Hendrawan J. 2020. "Rancang Bangun Sistem E-Posyandu Penjadwalan Dan Monitoring Perkembangan Bayi Berbasis

- Android". *Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)*. 3(1): 1-8.
- Prabowo, F. A. dan Syani, M. 2017. "Sistem Informasi Pengolahan Sertifikat Berbasis Web Di Divisi Training Seamolec". *Jurnal Masyarakat Informatika Indonesia*. 2(1): 1-9.
- Permana, A. Y., & Romadlon, P. 2019. Perancangan Sistem Informasi Penjualan Perumahan Menggunakan Metode Sdlc Pada Pt. Mandiri Land Prosperous Berbasis Mobile. *Jurnal SIGMA*, 10(2), 153-167.
- Pramudito, A. 2013. Pengembangan media pembelajaran video tutorial pada mata pelajaran kompetensi kejuruan standar kompetensi melakukan pekerjaan dengan mesin bubut di SMK Muhammadiyah 1 Playen. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin*, 1(1), 1-12.
- Robot, R.P., Senkey R dan Rindengan, Y.D.Y. 2018. "Aplikasi Manajemen Rawat Inap Dan Rawat Jalan di Rumah Sakit". *Jurnal Teknik Informatika*. 13(4): 1-8.
- Siregar H.F., Siregar Y.H. dan Melani. 2018. "Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia". *Jurnal Teknik Informatika*. 2(2): 113-121.
- Saepulloh A., dan Adeyadi M. 2019. "Aplikasi Scanner Berbasis Android Untuk Menampilkan Data Id Card Menggunakan Barcode". *Jurnal Manajemen dan Teknik Informatika (JUMANTAKA)*, 3(1). 101-110.
- Sifauttijani, F., Listyorini, T., dan Meimaharani, R. 2017. "Pencarian Rumah Makan Berbasis Android". *Jurnal SIMETRIS*. 8(1). 309-316.
- Susilo A.A. 2014. "Aplikasi Data Mahasiswa Berbasis Android Studi Kasus STMIK-MURA". *Jurnal Teknologi Informasi Mura*. 6(1): 6-19.
- Tomisa, M. E., & Syafitri, M. 2020. Pengaruh Badan Usaha Milik Desa Terhadap Pendapatan Asli Di Desa Sukajadi Kecamatan Bukit Batu Kabupaten Bengkalis
- IQTISHADUNA: *Jurnal Ilmiah Ekonomi Kita*, 9(1), 91-101.
- Wasil, M., Samsu, L. M., & Putra, Y. K. 2020. Sistem Informasi Geografis Untuk Pemetaan Homestay di Lombok Timur Berbasis Android. *Infotek: Jurnal Informatika dan Teknologi*, 3(1), 15-19.
- Wijaya C.C., Pati H.N. dan Purba K.R. 2018. "Pembuatan Aplikasi Pelaporan Dan Antisipasi Kejadian Kejahatan Berbasis Android". *Jurnal INFRA*. 1(1): 1-6.